



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... , [16](#), [17](#), [18](#) [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Dom Mar 11, 2007 7:55 pm

[quote](#)

[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 162

Si...sicuramente è proprio una nuova esercitazione! Sicuramente molti di noi non han mai fatto dei video con così tanti particolari quali movimenti e riprese di personaggi! Io stò per concluder una fetta della scena 5! Non sapendo come "cactus" usare "bonderland", faccio la camminata posizionale del personaggio!

---> sono "bluetro" <---
-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Dom Mar 11, 2007 8:47 pm

quote

Messaggio

Ryoma

Registrato: 22/09/04
15:46
Messaggi: 222

top

profile

pm

Ciao ragazzi, eccomi a "rompervi"!

Allora intanto quoto TT (a proposito, complimenti per i modelli) per quanto riguarda la velocità...inoltre vi consiglio anche di prendere in considerazione il fatto di realizzare riprese FISSE oppure con un movimento di camera MINIMO...

Altrimenti con tutti quei movimenti viene un pò il mal di mare e non appare chiaro cosa sta succedendo!!!

Blu, se vuoi sul ns sito c'è un tutorial su bonderland e anche sulla camminata!

magari lo hai già visto!!!

A presto!!

Ryo

Inviato: Dom Mar 11, 2007 9:50 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 162



Bello! Sì, lo vidi ma non l'ho ancora utilizzato! lo copio e me lo studio subito! Nel frattempo

ha appena finito di renderizzare questo pezzettino di video di 4 secondi circa, per cui ho impiegato 3 ore e passa nell'animazione!!



scena 2 1b.zip

Description:

Filename: scena 2 1b.zip

Filesize: 351.22 KB

Downloaded: 42 Time(s)



Download

---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Dom Mar 11, 2007 10:01 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 32

si si me ne sono accorto subito che era troppo veloce lo spostamento della telecamera e ci stavo giusto lavorando per rallentare il tutto....
confermo che è praticamente la mia prima esperienza e accolgo tutti i vostri preziosissimi consigli....
sono qua per imparare vi ringrazio infinitamente spero il prima possibile di postare la stessa scena con più calma....
grazie...mi sono scaricato la scena di blu e adesso la guardo....

top

profile

pm

Inviato: Lun Mar 12, 2007 4:29 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 162



Beh ragazzi?! non mi dite nulla?? non si vede il **video**?
Di questi 30 Download,nessuno che dia un commento???

---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Lun Mar 12, 2007 9:01 pm

[quote](#)

Messaggio

thesky83

Registrato: 13/04/05
10:03
Messaggi: 94

...mi pare di aver capito questo...:
allora
quell'alieno s lamenta, l'altro gli da un ceffone e lo fa volare
ed il terzo gli salta addosso....giusto????

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Lun Mar 12, 2007 9:33 pm

[quote](#)[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 162



Si! è così incomprensibile che nessuno scrive più? Non mi offendo,l'ho detto che non ci capisco
un acca (H) di animazione personaggi!

---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mar Mar 13, 2007 9:00 am

quote

Messaggio

Ryoma



Registrato: 22/09/04
15:46
Messaggi: 222

Ciao Blu, come detto sopra l'animazione è troppo veloce!
E questo non rende molto chiara la scena , inoltre nel momento in cui SUCCEDE qualcosa (Ad esempio la "litigata") sarebbemeglio tnere la camera ben fissa sull'azione, e magari anche più vicina ai 2 soggetti in questione...se no embra una panoramica...

Ryo

top

profile

pm

Inviato: Mar Mar 13, 2007 10:14 am

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 162

Ryoma,il problema è anche questo:nell'editor..pur mettendo al minimo i poligoni (e son davvero pochi) e visualizzando box..o anche scheletro, la velocità è dimezzata o trimezzata rispetto a quella del risultato finale,così mi esce difficile calcolare la situazione reale! che faccio? Per rimediare ormai comunque dovrei..."distendere" la timeline di tutto ciò che ho fatto fin'ora!anzi..quasi! Son sicuro ci sia il modo....!

---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Mar Mar 13, 2007 11:40 am

quote

Messaggio

Ryoma

Registrato: 22/09/04
15:46
Messaggi: 222

top

Ryo

profile

pm

Dunque...intanto ti consiglio, una volta fatta l'animazione di creare un comodissimo PREVIEW (finzione di Cinema) in modalità vista editor...questo ti permette di valutare ciò che hai fatto **SENZA** perdere un sacco ad aspettare il render e poi vedere che devi rifare delle cose...

Poi dovete iniziare a usare una logica di **COMPOSITING** (se non avete macchine potentissime)...quindi i personaggi saranno renderizzati e animati **UNO PER UNO**(se necessario), il fondo a **PARTE** e poi compositare il tutto!

Se hai un solo personaggio in editor, non penso che si rallenti più di tanto...

Male che vada Bonderland (se non ricordo male) ha la possibilità di rendere le bone dei parallelepipedi.. a sto punto visualizzi solo lo scheletro e hai un'idea delle masse che si muovono..

NuovoTopic

Rispondi

Indice del forum » Work in Progress

Controlla questo argomento

Pagina 17 di 18

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora
Vai a Precedente 1, 2, 3 ... , 16, 17,
18 Successivo

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by [asc:labs](#)

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.